



La carrera de Computación de la sede Quito invita a los estudiantes a participar en el concurso de programación *Xamarin*

El evento tiene el propósito de abrir un espacio para que los estudiantes compartan sus habilidades y destrezas en el campo de la programación, a través de la plataforma Xamarin. Esta plataforma sirve para el desarrollo de aplicaciones móviles mediante el código *C#/.NET*.

Los estudiantes inscritos recibirán una capacitación sobre Xamarin el sábado 22 y 29 de abril. El concurso se realizará el 5 de mayo en los laboratorios del Cecasis y se premiará al 1er y 2do lugar.

Requisitos:

- Participación en pareja
- Estudiantes desde segundo nivel de las carreras de Computación e Ingeniería de Sistemas

Inscripciones del 3 al 21 de abril en el siguiente enlace: <https://goo.gl/forms/wIFwww5gxbTUeCxy2>

Fecha: viernes, 05 de mayo



Fecha de impresión: 09/01/2025

Concurso de programación Xamarin

Hora: 8h00 a 13h00

Lugar: Cecasis, campus Sur, cuarto piso, bloque A

Más información:

José Verdezoto

E-mail: jverdeztob@est.ups.edu.ec

Teléfono: 3 962 900 Ext. 2391

Ver evento en www.ups.edu.ec